

版权资料:
© 2001 Project WorldReach © 2001 SEAN
版权所有

Train & Multiply®
Project WorldReach (T&M 训练与倍增的事工)
Dr. George Patterson (原创作者)
SEAN International



联络: **Project WorldReach PWR®**

474 - 800 - 15355 - 24th Ave
Surrey BC, Canada
V4A 2H9

电邮: pwr@trainandmultiply.com

网址: <http://www.trainandmultiply.com>

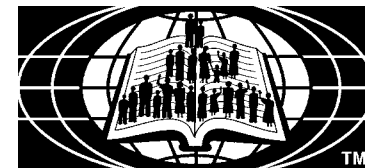
非正式的友谊 活动



教牧领袖训练手册

46

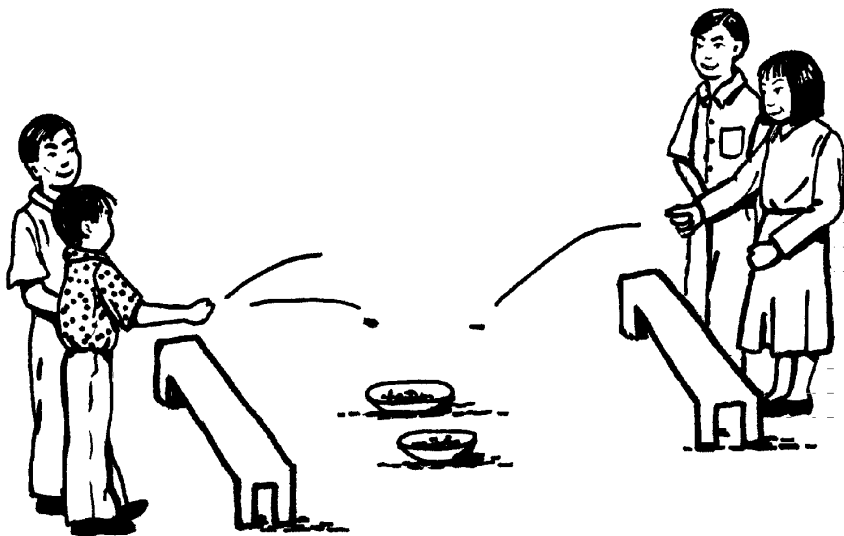
训练与倍增™



T&M®

关于会众的非正式的活动的 一些实际的指导

我们为什么安排非正式的活动和娱乐的机会呢？在圣经里，神为祂的百姓规定了快乐的节期。在基督里与我们的弟兄玩耍和放松是健康的。有益的娱乐可以帮助我们培养互爱的关系。一些人以为基督徒不能有娱乐。其实这也是一个传福音有力的工具；我们的朋友发现了喜乐，我们的喜乐是酒或其它世界的快乐所没有的。



实际工作

- 计划娱乐和集会。
- 召集一些成员是擅长组织游戏的来参与。要求志愿者提供一些点心。安排一条简短虔诚的信息。邀请朋友来。有许多人通过这种友谊的关系接受基督。



- 示巴女王坐着骆驼来了。她羡慕所罗门伟大的宫殿。她献给他很多的礼物并提了很多问题。最少4个游戏者。
(历代志下9:1-12)
- 父母带他们的孩子来就近耶稣。门徒拦阻他们。耶稣责备门徒。祂乐意接待孩子，拥抱他们。最少6个游戏者。
(路加福音18:15-17)
- 一个富有的人在吃，而穷苦的拉撒路坐在外面地上讨饭吃。狗舐他的疮。最少4个游戏者。
(路加福音16:19-21)
- 两个门徒走在以马忤斯的路上。耶稣加入他们。他们并不认得祂。他们讨论圣经。他们进入房子，在那里耶稣用面包祝谢主。他们认出耶稣十分欢喜。3个游戏者。
(路加福音24:13-35)

其它的想法：

基督徒怎么庆祝并且享受社会的活动？

教会会友能够帮助预备食物和装饰会所。一个基督教的庆祝可以包括：

- 精心预备的游戏（歌罗西书3:23），
- 点心(食物和饮料)，
- 简短的敬拜（歌唱，对神话语的短暂的默想）。

放松或一起玩耍帮助我们互相非正式地认识。这样教会可邀请志愿者预备小喜剧，音乐，诗歌或特别的游戏。

在哪儿并且怎么样？

我们玩耍或放松可聚会在家里、在海滩、在公园或是森林。庆祝可以任意时候组织；不仅在公共的假期。预先计划好活动。如果会碰到下雨，最好准备在室内活动。

游戏

我们要辨明是有益的健康活动不是。以下的游戏是为孩子的，青少年的，或成人的。一些是在室内的。其它是在户外的。好好思想，或许也能创造或增加其它游戏。

关于游戏一般的建议：

- 强调协同合作比竞争比赛要好。
- 改编游戏，根据参与的人或是环境。例如，大学生可能喜欢智力测字，但其它人则不。如果根据年龄，或技术分成不同的团队，这会导致他们不能学习我们所期望的那份合作。更合适的，是让较好的游戏者花部分时间帮助那缺乏技巧的变得更熟练。
- 清楚并且简要地解释游戏的规则。坚持规则维持秩序，然而并非要那么严厉以致于你从游戏拿走所有的乐趣。
- 如果队伍是由几个人组成， 保证他们在人数， 年龄和能力上是相若。

- 法老的女儿同着她的女佣在尼罗河里洗澡。她们发现婴孩摩西在漂浮的篮子里。她们带走了他。最少4个游戏者。（出埃及记2:1-7）
- 播种者将种子洒在路旁。鸟来了将它吃了。最少3个游戏者。（马太福音13:1-9）
- 雅各的儿子因为忌妒计划杀死他们的弟兄约瑟。约瑟来了，他们脱下他的袍将他扔进井里。米甸人骑着骆驼经过，约瑟被卖给他们做为奴隶。他被带到埃及。最少7个游戏者。（创世记37）
- 约伯因他的灾害和伤痛哀恸。他的妻子更加责怪他。三个朋友来与他辩论。他们控告他是一个罪人。约伯为自己辩护。5个游戏者。（约伯记1，2等）
- 巴力的先知围绕他们的坛高呼和跳舞。以利亚嘲笑他们。以利亚祷告后，火从天而降在他的坛上。以利亚命令人将假先知捉起来。他们被砍头。最少5个游戏者。（列王记上18:20-40）

3. 高难度的圣经故事短剧：

- 神将亚当和夏娃赶出伊甸园。一个天使拿着剑看守门。4个游戏者。（创世记3:22-24）
- 路德在波阿斯的麦田里拾麦穗。他叫收割者留一些麦穗给她。他们这样做了。最少4个游戏者。（路德记3）
- 少年人嘲笑以利沙。他诅咒他们，两只熊来了就将他们杀死。最少5个游戏者。（列王记下2:23-25）
- 亚当为动物命名。任何数目。（创世记2:19-20）
- 敌基督的士兵要将他的印记印在人们的前额上。一个信徒拒绝。他们将他杀死。最少5个游戏者。（启示录13:16）
- 以色列人绕耶利哥走。他们吹号呼喊，墙就倒塌。他们就攻击城市。最少4个游戏者。（约书亚记6）

- 当一场游戏需要某个事情时，预先把握他们。例如，当节目已经开始时，才开始找围巾或手绢来盖住游戏者的眼睛是太迟了。
- 在人们对某个游戏厌倦前，改变游戏。根据天气情况，不要让孩子们暴露于过热或过冷中。
- 大人不应该独占一个孩子的游戏（但是给处下风的队一点帮助，更能挑起他们的热情）。
- 对于大团体，扬声器，裁判的口哨或扩音器会是有用的，为解释规则并且控制比赛。

保证每个人都会喜爱那游戏的三条规则是：

- 精心预备。
- 分担责任。
- 变化游戏。

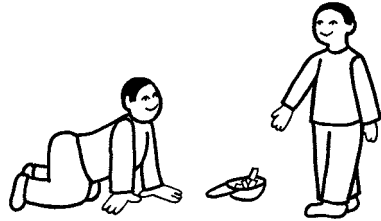
孩子室内游戏

1. 热或冷 (HOT或COLD)

一个孩子离开房间。其他人在房间里藏某些小东西。孩子回来并且找出被隐藏的东西。其他人呼喊“热” (“HOT”) 当他更近得到时, 或“冷” (“COLD”) 当他移动远离隐藏的东西时。每个孩子轮流参与。

2. 我是谁?

准备: 在不同的纸张上, 写不同的动物的名字。把它们放在一个帽子或盒子里。



每个孩子取出一张纸。每人轮流做哑剧, 扮演他们所取得的动物安静时的模样。其余的猜测是哪种动物。(青蛙跳跃, 狗抓搔牠自己, 并且扮演无声的吠叫, 等等。)

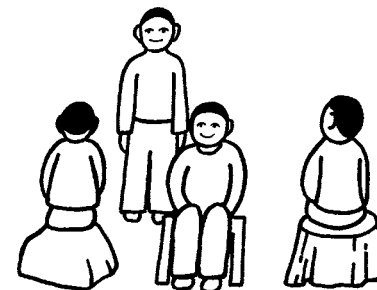
合适的动物的例子: 鸟, 公牛, 野兔, 猴子, 驴子, 狗, 猫, 狮子, 猫头鹰, 鱼, 蜜蜂, 大象, 袋鼠, 海龟。

- 扫罗于同伴旅行到大马士革。他看见一个极大的光并仆到。他们护起他并用手搀扶着他, 他瞎了眼。最少3个游戏者。(使徒行传9:1-8)
- 一个女孩控告彼得是跟从耶稣的。彼得否认。在鸡叫以前, 他三次否认。最少3个游戏者。(马太福音26:69-75)
- 利未坐在关上收税。耶稣与他的门徒经过呼召他。马太离开桌子就跟从他。(马太福音9:9-13)
- 拿俄米与她的媳妇一同出去, 她们是路德和俄珥巴。拿俄米请求她们回自己的家。俄珥巴哭泣, 与俄珥巴拥抱, 然后回家。路德发誓要永远跟随她, 她们走回以色列。3个游戏者。(路德记1)
- 摩西从西奈山下来, 带着两块刻着律法的法板。他看见百姓围绕着金牛犊喝酒跳舞, 摩西大大发怒将法板摔碎。最少4个游戏者。(出埃及记32)
- 士兵将但以理扔进狮子的洞穴里。但以理祷告。狮子没有伤害他。最少5个游戏者。(但以理书6)

- 希律王发怒，派士兵杀死伯利恒的婴孩。最少5个游戏者。（马太福音2:13-18）
- 耶稣同他的门徒坐着吃饭。抹大拉的马利亚来膏耶稣的脚。她哭泣并用她的眼泪擦祂的脚。门徒批评她。最少4个游戏者。（约翰福音12:1-8）
- 耶稣从格拉森人身上赶出（不可见的）魔鬼。魔鬼进入猪群，那些猪就发疯地跑并跌入海里。最少4个游戏者。（路加福音8:26-39）
- 一个埃及人击打以色列奴隶。摩西看见这事，大大发怒就将那人杀了。然后他逃跑了。最少3个游戏者。（出埃及记2:11-15）
- 两个妇女带一个孩子到所罗门那里去。所罗门命令士兵将那孩子切分成两半，来试探她们。一个妇女让孩子归给另外的妇女，而不愿意给士兵。所罗门称赞她的举动，并把那孩子归还给她。5个游戏者。（列王记上3:16-28）

3. 音乐椅

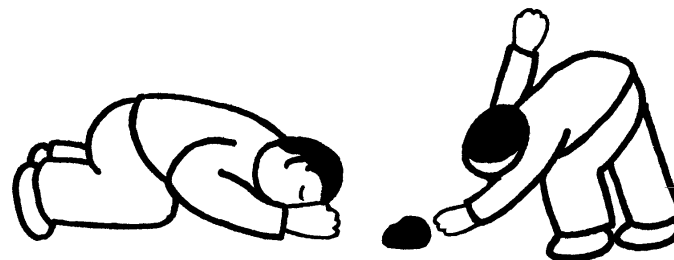
把椅子放置成一行，交替面对相反方向放置，每个孩子一张。



当音乐响的时候，孩子们在那行椅子周围绕一个圆圈走。移走一张椅子。音乐突然停止并且孩子们坐下。没有椅子坐的孩子退出游戏。音乐再次响起，另一张椅子被移走。游戏继续下去直到只剩下一个孩子。

4. 沉睡的龙（为小孩子）

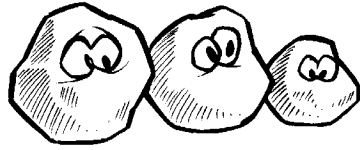
假设你是一条凶猛的龙，看守着财宝。把小东西放在你的椅子附近，当作“财宝”。当你这条“龙”在睡觉时，孩子们领走这些财宝。但是如果你醒来并且看见一个移动的孩子，你把孩子放在你的“餐壶”（另外的椅子）。



假装熟睡了(打呼噜)。当他们试着来拿财宝时，“龙”醒来，咆哮着并且抓住那正在移动的孩子。他们被放进“餐壶”。继续直到所有的孩子们被抓住，或他们拿走了财宝。

5. 宝石(一种消遣)

准备：各种各样的明亮颜色的颜料，刷子，用报纸盖住地板或桌子，如果在户内。在小石子上画上眼睛或嘴，或是仅某种简单的颜色。让孩子们发挥他们的想象力。



6. 寻宝记

藏起一些糖果并且让孩子们寻找它们。确保小孩子能发现（指示他们一些糖果所藏的特别地方）。

7. 篮子

准备：篮子（或小盒子），和小卵石。

- 在圣殿里，孩童的耶稣回答犹太人教师问题。马利亚和约瑟担心寻找祂。他们发现祂并问祂在作什么。祂解释了。最少5个游戏者。（路加福音2:41-52）
- 巴兰骑在驴上。一个天使不允许他们通过。巴兰击打驴，驴回答他，巴兰十分惊讶。3个游戏者。（民数记22-24）
- 彼拉多与百姓说话。他们喝骂耶稣。彼拉多问耶稣问题，祂并不回答。彼拉多洗手（表明无辜）。最少4个游戏者。（马太福音27:11-26）
- 百姓抱怨缺乏水。摩西发怒，用他的杖击打磐石。他们喝从里面流出的水。最少3个游戏者。（民数记20:1-13）
- 法利赛人把一位行淫的妇人带到耶稣面前，为要将她打死。耶稣在尘土上写字。他告诉他们，他们中间无论谁没有罪可以扔第一块石头。他们一个接一个离去。主对妇人说话。最少4个游戏者。（约翰福音8:1-11）
- 参孙，瞎了眼，站在庙里的两根柱子中间。非利士人嘲弄他。参孙推倒柱子。庙宇倒塌将他们压死。最少5个游戏者。（士师记16:23-31）

- 亚伯献上他的祭物给上帝，上帝接受并喜悦他。该隐献上他的，但他却发怒因为上帝不悦纳他的祭物。该隐袭击并杀死亚伯。3个游戏者。（创世记4:1-16）
- 约拿在船里睡觉。水手害怕暴风雨。他们唤醒约拿，与他争论并将他扔进海里。两个人作鱼。他们握着手张开手臂作成一个大圆，构成鱼的大嘴，然后追赶约拿并将他“吞”下。5或6个游戏者。（约拿书1）
- 士兵将三个以色列人扔进火炉里。这士兵因着火热而死，但三个年轻人仍然站立。神与他们同在火里。国王来看见了，甚为吃惊。7个游戏者。（但以理书13）
- 当耶稣祷告的时候，门徒在客西马尼园里睡觉。祂唤醒他们并回去继续祷告，但他们又继续睡觉。这样子发生三次。最少4个游戏者。（马太福音26:36-46）
- 人们饥饿了。一个小孩献给耶稣他的午餐。耶稣祝福它并将他交给门徒与每一个人共享。任何数目的游戏者。（约翰福音6:1-13）

分成两队。将两个篮子或盒子放在大约距3米外的桌子上。给每个孩子3块小卵石。从在桌子后面，他们轮流把小卵石扔进他们的队的篮子里。哪一个队的篮子获得较多的小卵石，那队就赢。如果在一个大篮子内放置一个小篮子，那么它就会更好玩。扔进小篮子里的小卵石相当于三倍的分数。

8. 动物园

给每个孩子起动物的名字，除了“动物园主”之外。所有的“动物”都坐在椅子上，代表他们的笼子。“动物园主”向参观动物园的客人作介绍。当他说到看见的动物时，代表那动物的孩子仿效那动物（发出正确的声音，跳，走，等等）。

如果“动物园主”说两只动物改变笼子，那么那两个孩子试着改变他们的位置。但是如果动物园主设法抓住他们中的一个椅子，他就成为那失去椅子的动物。而那动物就成为动物园主。如果动物园主喊“开始！”（“Fire!”），所有的动物发出他们适当的声音并且交换椅子。

孩子手工艺

1. 干花

准备：亮光漆， 白或有色的纸， 报纸。

第一阶段：在乡村的走道旁或是花园里，收集一些小花，蕨类植物或其它种类的叶子，将它们一片片放在吸水纸中间，用重物压着，并且放在通风处风干两个星期，使它们变干。

第二阶段：在室内，当准备的材料都已经干了，在白色或有色纸上涂上一层亮光漆，并且将花和叶子平整安置在纸上，排成图案。再涂上亮光漆。让亮光漆变干。它们可以作为贺卡， 装裱的图片， 等等，或如果它们作得好的话，它们还可以被卖作为教会事工的资金。

2. 物品装饰

很多不同的物品能够着色，或者黏种子并涂亮光漆作为装饰，或者用装饰纸或其它材料包装。适合的物品包括罐，植物壶， 瓶子， 小水壶， 等等。

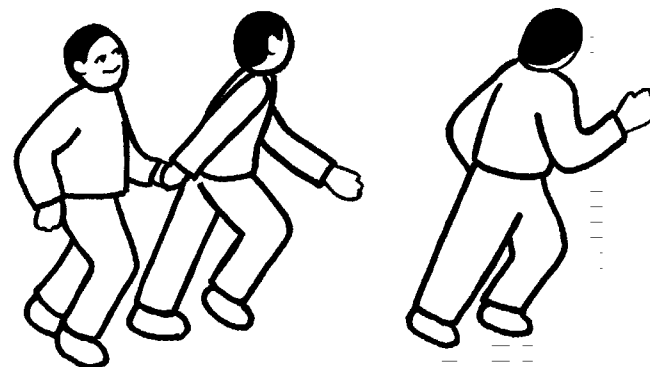
- 一个人走向耶利哥城。强盗攻击了他。一个祭司从他身边经过，还有一个利未人，但他们没有帮助他。好撒玛利亚人经过帮助他，将他带在他自己的驴上。最少7个游戏者。（路加福音10:25-37）
 - 犹太人在拉撒路墓前哭泣。耶稣来到并跟马大和马利亚说话。耶稣呼叫拉撒路，他就复活离开他的坟墓。他们将他解开。最少6个游戏者。（约翰福音11:1-44）
- ## 2. 相当困难的圣经故事短剧
- 狱卒将保罗和西拉关在牢里，当他们唱歌时，他走到一旁。地震发生，狱卒被吓倒。他拿起自己的剑想自杀。保罗使他消除顾虑。狱卒释放他们。最少3个游戏者。（使徒行传16:22-34）
 - 三个妇人带着香料来到坟墓。她们在哭泣。一位天使告诉她们耶稣已经从死里复活了。她们丢下香料就跑掉了。（马可福音16:1-8）
 - 司提反传道。犹太人感到愤怒并脱下他们的衣裳。扫罗看守这些衣裳，而犹太人则将司提反拖到一边用石头打他。司提反望天而死。最少4个游戏者。（使徒行传7）

- 亚伯拉罕带他的儿子以撒到山顶。他将他绑在祭坛上。一只公羊在附近。亚伯拉罕举起他的匕首要杀以撒。他看见了公羊，他杀了公羊以代替以撒。三个游戏者。（创世记22:1-18）
- 门徒坐在船里划船。耶稣从水面走向他们。他们感到害怕。彼得开始走在水面上，并沉下去。耶稣将他拉起。最少5个游戏者。（马太福音14:22-33）
- 约瑟和马利亚骑着驴来到旅馆。主人拒绝收留他们。4个游戏者。（路加福音2:1-7）
- 摩西请求法老释放以色列的百姓。法老拒绝。青蛙之灾临到了。最少4个游戏者。（出埃及记8:1-6）
- 大利拉将非利士人藏在房间里。参孙进来。她将他灌醉，等他睡着。她剪去他的头发，非利士人将他捆起。最少4个游戏者。（士师记16:16-22）
- 夏娃走在园中。撒旦以果子诱惑她。她摘下果子吃了并递给亚当。亚当也吃了。他们听见神的声音，并藏起来。最少3个游戏者。（创世记3:1-8）

小孩室外游戏

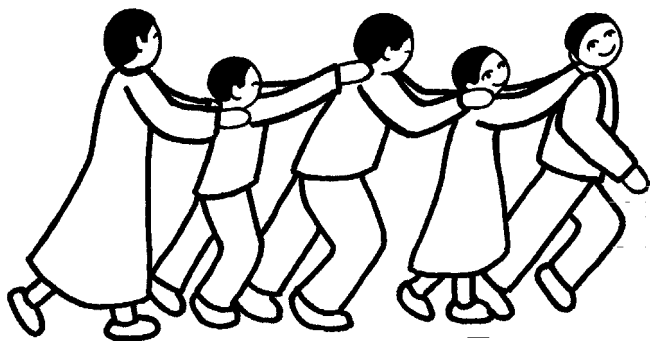
1. 变形虫

这个游戏是限制在一定的区域内的，以便变形虫能抓住他们。变形虫由两个彼此牵着手的孩子开始。变形虫追赶其他人，直到有人被抓住。被抓住的人就被变形虫“吸收”，并与变形虫牵起手来。变形虫继续成长，直到它已经吸收所有的孩子们。



2. 龙尾巴

站成一排的人组成龙，他们每人用手搭在他们前面的人的肩上。龙试着咽下它自己的尾巴。头追赶尾巴直到它碰到它。然后，作头的那人走到最后面（尾巴），而队里紧接在后的则成为头。



3. 头戴桶

准备：一个大的塑料桶。

一个孩子将那塑料桶戴在头上。其它人试着触摸那个桶，但并不被那孩子摸着。如果被他摸着，就要戴上那桶。

1. 简单的圣经故事短剧

- 浪子喂养猪。他思想自己的处境，做一个决定，祷告，离开猪圈回到他的父亲那里。他的父亲高兴地拥抱他，他的哥哥却是很生气。五个游戏者：浪子，两头猪，父亲和兄长。（路加福音15:11-32）
- 约瑟和马利亚在马槽照看婴儿耶稣。三个博士进来。他们向婴孩跪拜并献上礼物。五个游戏者。（马太福音2:1-11）
- 耶稣与他的门徒行走。撒该想要见到他，却是不能。他就爬上一棵树。耶稣叫唤他。撒该爬下树带耶稣到他家里。最少六个游戏者。（路加福音19:2-20）
- 挪亚建造方舟。动物们成对地来到。挪亚感到要下雨和动物一起进入方舟。需要很多游戏者。（创世记6:12-22）
- 歌利亚和非利士士兵一起抵挡神的军队。大卫出来用他甩石的机弦杀死了歌利亚。士兵逃跑了。最少四个游戏者。（撒母耳记上17:4-58）

2. 完成经文

大声说出著名圣经经文的首几个字。成员必须说出剩下的经文，并且给出经文。例如，队长说：“神爱世人…”成员就回答：“甚至将他的独生子赐给他们，叫一切信他的，不至灭亡，反得永生。约翰福音3:16”

圣经故事哑剧

领导者选择志愿者告诉他们一个圣经故事，但他们不能说出来。他带他们到外面进行解释。然后他们作这故事的哑剧，不能出声，只能使用手势，面部表情和行动。剩下的人从这个哑剧里来猜圣经故事。

当故事在演出的时候，所有人保持安静。首先让新的信徒先猜。当某人已经猜着了一次时，他们应保持沉默，也让别人猜。鼓励所有的人都参与。准备数个圣经故事。当圣经故事被观众猜出来了，如果它是短的将它读出来，如果是长的凭记忆将它讲出来。

下列的圣洁章节分类为简单，相当困难和很困难。

4. 猫和老鼠

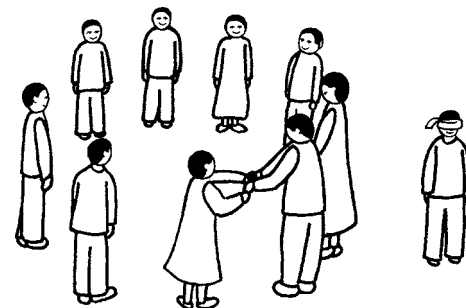
至少有八位游戏者围成一圈，彼此拉着手，除了猫和老鼠外。



猫穿过圆圈抓老鼠。那绕成的圆圈帮助老鼠。他们升起手臂让他进入或是离开。他们降低手臂阻止猫跟随老鼠。当猫碰到老鼠时，选择其它人作老鼠和猫。继续直到所有人都曾作过猫或老鼠。

5. 热马铃薯

准备：一个球或布团作为“热马铃薯”。



所有围成一个圆圈，除了领导人，他站在外面并且观察他们。他们顺着圆圈飞快地传递“热马铃薯”，因为它是“热”的。

当领导人喊到“停止！”。他们停止传递热马铃薯。无论是谁拿着它或是最后碰到它的，就被“烧”着了，并且离开圆圈。继续游戏直到只剩一人。

6. 午夜

（在户外或是大房间）

一个孩子作狼。剩余的是绵羊。狼待在“狼窝”附近，而绵羊有他们的“羊圈”，在哪儿是安全的。

（狼窝和羊圈可以用石头和椅子等等在地上标识出其区域。）

绵羊走近狼问它时间。他们说：“狼先生，现在几点？”狼回答一个时间，比如“三点钟”，或“五点半”。

绵羊是安全的，只要狼他自己所回答的时间不是午夜。狼只在午夜离开狼窝。如果他回答说“午夜”，绵羊就跑回他们的羊圈，狼则尽力在他们回家之前抓住他们。

两个队彼此面对面，大约分开十米，将“火腿”（那块布）放在他们之间。（标出一条线在每一队前面，设置他们的位置。）每个队的成员都不可移动到火腿，直到他们的号数被叫到。

裁判叫出一个数字。每个队被叫的成员就跑到中心夺取火腿。他只能用手拿，不能蹬或扔。无论谁将它拿到他们队的线后，就赢得一分。

但如果对方成员碰到那拿火腿的成员，他们便得分，尽管他们并没有拿到火腿。所以火腿被拿到后必须不要被对方成员碰到。可以数次喊出所有的数字。最先得到21分的队获胜。

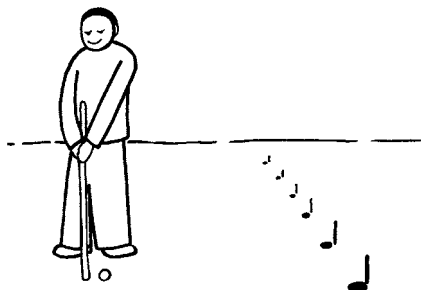
圣经经文

1. 宝剑练习

给出一节圣经经文，成员重复它大声说出，然后在他们的圣经里查找。最先找到的，读出那节经文。

5. 高尔夫

准备：扫帚，马铃薯或柠檬，空瓶子或罐。



分成两个队。将土豆，柠檬等当作球。将扫帚当作高尔夫球棒。标记六个“洞”，将六个瓶子或空罐一字排开，彼此分开3米。使用扫帚撞击自己队的球。并从第一个“洞”开始，等等。

游戏者轮流撞击球。第一队里的一人击一次。然后另一队的某人击另外的球一次。这样他们轮流击球，并且当轮到他的时候，以能打下一个洞为目标。哪一个队的球进了所有的洞为赢家。

6. 赢得火腿

准备：一块布。

分成两个相同人数的两队。为每个队的成员编号，1, 2, 3等。

那被抓的绵羊成为狼。他帮助第一只狼抓其它的羊，用同样的方法。他们继续直到所有的绵羊被抓住。最后被抓的羊成为新的狼，或者他们挑选新的人。

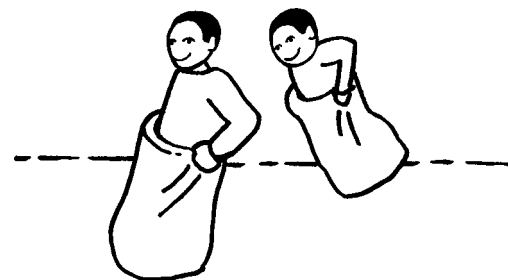
更大的孩子和青少年的室外游戏

1. 三脚足球

他们在很小的场地踢足球，每两个人在一条脚上系在一起。

2. 麻袋赛跑

他们将两脚都放在麻袋或包里，然后赛跑。他们像袋鼠一样跳跃。



青少年和成人的室内游戏

1. 婚礼

准备：旧衣服。

在房间的一端，分成两个队。他们准备着装去参加一个婚礼。在房间的另一端，每一队都有一张椅子，在上面放着一套衣服（一件旧衣服，披肩或夹克衫，帽子，大靴子或凉鞋）。

每次一个，每一队的成员跑到他们队的椅子。他们穿上所有的衣服，在他们的自己身上。然后他们脱下刚穿的额外衣服离开，回到自己的队。然后另一个队的成员做同样的事。

无论谁在等待出发着装，不可移动直到前队的成员脱下了旧衣服并且回到队里。最先完成的队胜出。如果你能找出旧的婚礼的衣服，这游戏会更有趣。

2. 排球

如果你缺少排球设施，就使用其它大的轻的球或气球，并且用绳子拉成一个网。

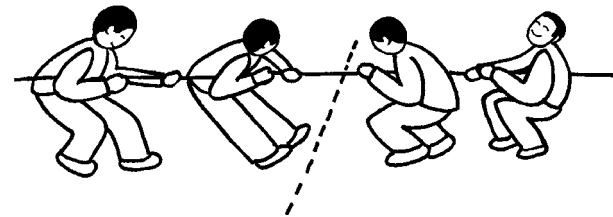
3. 投炸弹

准备：把小小塑料袋或气球装满水，做成“炸弹”。你也可以使用鸡蛋。两人一队面对面站立。一个队成员扔袋子而另一队队员抓住它。他们都朝后移一步（远离对方）然后再扔。哪一个队能抓住最长的抛掷并且没有破损的胜出。

4. 拔河

分成两队，在人数或者力量上相等。在两队之间的地上标一条线。他们抓住一条粗绳的两端，并且各自朝自己的方向拉。

哪个队将另一队的第一个人拉过线算赢。



为特殊事件筹款的娱乐表演

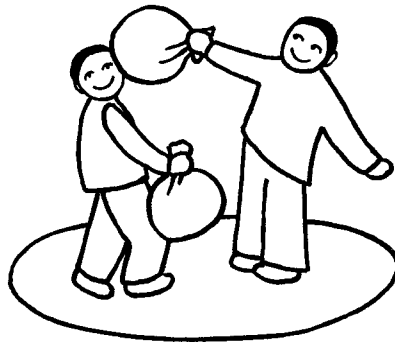
计划好娱乐演出。你可以卖入门票或者为每个节目收费。

例如，请一个勇敢的志愿者把他的头穿过一块有洞大的纸板，并且扮鬼脸。顾客们付钱从大约5米外向他们扔湿的海绵。如果那人是一个牧师，教师或领袖，人们通常会喜欢扔这些湿海绵！

青少年或成人的室外游戏

1. 拳击

在地面上画一个圆圈。两个人在圆圈以内“拳击”。他们不使用他们的拳头。他们使用装满稻草或是其它软绵的东西的袋子相互击打。他们试着迫使另外一个人从圆圈里出来。



2. 侦探

选择一个侦探，他离开这房间，然后挑选一个“秘密的领袖”。

侦探回来。那个秘密的侦探做暗号，扮苦脸和作动作，其它人效法。

侦探猜测谁是秘密的领袖。当他找到，那个领袖就是下一个侦探。然后选定另一个秘密领袖。他们能够继续直到所有的人都做过侦探。

3. 副词

选一个人离开房间。剩余的人挑选一个副词(比如“迟缓地，”“香甜地”或“打趣地”)。

那选出的人回来并问一些问题。每个人根据那个副词来回答。如果那副词是“亲切地”，回答者必须亲切地回答问题，如果副词是“安静地”，回答者用一种安静地声音来回答。继续任意的问题提问，直到副词被猜出来。所有人轮流问问题。

4. 克里斯托弗·哥伦布

准备：一条围巾用作眼罩。

选择一个“勇敢的旅行者”。当作哥伦布，他从房间的一边旅行到另一边，不可以碰到“障碍”。在旅行之前，放置各样障碍物在房间（椅子，箱子，桌子等）。哥伦布记住各个障碍物的位置。当他被盖上眼罩时，他不能看任何东西，并且他被转动了三圈。另外，当他被转动时，轻声地移动所有障碍物。

勇敢的哥伦布没有留意到这些，他小心地从房间这边走到那边，避免碰到障碍物（其实这些障碍物已不在那里），同时，他听见呼喊“小心！”。

5. 猎猪

准备：在不同的有色的纸上画两幅猪的图画。把他们切成大片并且将他们隐藏。分成两组。他们寻找他们的猪根据它的颜色。每一组收集他们的猪的各部分。哪个组先拼完所有的图片获胜。

6. 这是我的耳朵

一个“疯子”站在其它人前面。他触摸他自己的身体的某部分，说：“这是我的耳朵”。（或手指，肚子，等等。）但是他并不说他所触摸的部分的真实名字。例如，如果他触摸他的肘，他不说“肘”。他可能说：“这是我的膝”。

另外的人作相反的回答，摸他们的膝并且说：“这是我的肘”。另外的例子：“疯子”摸他的脚并且说：“这是我的头发”。另外的人触摸他们的头发并且说：“这是我的脚”。

必须立即回答，在三秒前完成。无论谁在回答中犯了错误，他就变成“疯子”，然后继续。

笔记
